



UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE
PROGRAMA DE EDUCAÇÃO TUTORIAL – PET TURISMO

PROJETO EDUCAÇÃO PATRIMONIAL NAS ESCOLAS MUNICIPAIS DE SANTA VITÓRIA DO PALMAR.

1. PETIANOS RESPONSÁVEIS:

Douglas Souza, Josiara Schwartz, Bibiana Boada, Luana Curtinaz, Lucas Moreno, Mari Leivas, Murilo Colares, Thalissa Barcelos, Viviane Rocha, Wynne Farias e Tutora Juliana Lima.

2. COLABORADORES

Professores de cada turma.

3. EIXO DO PROJETO

Ensino Pesquisa Extensão

4. INTRODUÇÃO

O projeto Educação Patrimonial consiste em trabalhar a temática da educação patrimonial e do patrimônio histórico do município nos 5º anos das escolas da rede pública do município de Santa Vitória do Palmar. O projeto conta com atualização de material didático personalizado com imagens, símbolos e histórico de bens materiais e imateriais do município de Santa Vitória do Palmar.

4.1. OBJETIVOS

O projeto visa articular pesquisa, ensino e extensão através do fortalecimento do diálogo sobre a educação patrimonial nas escolas da rede pública do município de Santa Vitória do Palmar. Procura sensibilizar os alunos do 5º ano para a importância do patrimônio histórico da cidade e incentivar a preservação do mesmo, assim como todos os atrativos turísticos do município.

5. METODOLOGIA

Elaboração do material didático para as aulas ministradas nas escolas do Município: roteiro e plano de aula, apresentação em ppt, elaboração de cartilha e caderno de



UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE
PROGRAMA DE EDUCAÇÃO TUTORIAL – PET TURISMO

atividades a ser distribuída aos alunos. Criação de material gráfico para a elaboração de cadernetas, réguas e lápis a serem distribuídas aos alunos.

Cada caderneta apresenta uma síntese de um patrimônio material do município. Execução das aulas aos alunos do 5º ano das escolas; Realização de visita guiada pelo centro histórico, para que os participantes possam conhecer e vivenciar empiricamente os patrimônios trabalhados em sala de aula; Reuniões com a secretaria de educação do município e com as escolas para apresentação do projeto.

